

比赛评分规则表

评审专家:

评审日期:

参赛作品名称			
团队名称	参赛单位		
评分内容	评分标准	评分范围	评委打分
建模水平 (70分)	选题新颖性: 选题是否为领先应用领域或空白领域 (20%); 是否为该行业所关注的典型场景、是否包含痛点问题 (80%)。	0-10 分	
	模型完整性: 应用场景、模型组成是否完整, 是否包含各个阶段模型。	0-20 分	
	模型复杂性: 应用场景的复杂程度 (30%); 选定应用场景下系统模型的复杂程度 (30%); 模型实现的颗粒度考虑 (40%)。	0-20 分	
	模型连贯性: 是否能体现 MBSE 流程的连贯性 (30%); 阶段模型是否层次递进, 并具备可追溯性 (30%); 阶段模型或异构模型是否具备良好的集成性 (40%)。	0-10 分	
	作品创新性: 方法创新性 (50%); 应用创新性 (50%)。	0-10 分	
作品呈现 (30分)	作品规范性: 模型/代码是否规范易读 (60%); 文档/幻灯片结构与表达是否严谨, 思路是否清晰 (40%)。	0-10 分	
	表达清晰性: 语言表达准确、清晰、流畅。	0-10 分	
	环节完备性: 提出问题、分析问题、解决问题各环节均具备。	0-10 分	